



## **RFN - PAN Charles de Gaulle Porte-avions mobile pour FSX Acceleration**

**Version 1.00  
09/04/2013**

**Documentation du 23/09/2013**

---

## Histoire

---

Il est le premier et seul bâtiment de combat de surface à propulsion nucléaire construit en Europe occidentale et la France est le seul pays en dehors des États-Unis à avoir lancé la construction d'un porte-avions à propulsion nucléaire (PAN) (Extrait de Wikipédia).

Pour plus d'info rendez-vous sur :

[http://fr.wikipedia.org/wiki/Charles\\_de\\_Gaulle\\_\(porte-avions\)](http://fr.wikipedia.org/wiki/Charles_de_Gaulle_(porte-avions))

<http://www.netmarine.net/bat/porteavi/cdg/index.htm>

---

## Le modèle FSX V1.00

---

Les situations réalisées représentent le PAN Charles de Gaulle dans deux configurations qui permettent appontages et catapultages.

La version dite "configuration 1" présente un pont dégagé, particulièrement adapté aux vols en réseau alors que la version dite "configuration 2" présente un pont d'envol plus opérationnel avec davantage d'avions.

### Remarque :

- Ces modèles intègrent un certain nombre de fonctionnalités "aéronavales" de FSX Acceleration qui n'ont été testées que **pour FSX Acceleration**. Il n'y a donc aucune garantie dans les autres cas d'utilisation.



## Les animations

### Afin d'avoir toutes les animations :

**L'option "Animations avancées" doit être cochée dans Paramètres/Personnaliser/Graphismes**

**L'avion doit être équipé de la gauge RFN (animations repérées par \*)**

**La fréquence TACAN doit être réglée sur celle du Charles de Gaulle (animations repérées par \*\*)**

- Miroir d'appontage fonctionnel avec feux clignotants rouges de Wave Off et feux blancs d'appel moteur\*\*
- Mise en place de l'hélicoptère Pedro\*\*
- Horloges à l'heure FSX
- Antennes radar en rotation
- Marques dans la mer flottant au vent
- Effet de proue et sillage lorsque le navire avance
- Ascenseur avant\*\* (conf 1 et 2) fonctionnel par un raccourci clavier (par défaut Ctrl + Maj + Z)
- Feux de pont

### Maj +U

- Animations des cabines de catapultage en fonction de la définition de la barre de lancement (launchbar)

Launchbar dans le mdl	Launchbar dans airconf.cfg	Launchbar	Cabines
oui	non	animées	animées
oui	oui	toujours abaissée	toujours hautes
non	oui	toujours abaissée	toujours hautes
non	non	toujours remontée	toujours basses

### Maj +I

- L'équipe de la catapulte latérale apparaît
- Le sabot de catapulte vient en place
- Le miroir se baisse
- Le déflecteur se lève
- L'officier de lancement lève le drapeau vert (ordre de "mise plein gaz") et le maintient levé\*
- L'effet vapeur d'eau\*\* de la catapulte apparaît.
- Allumage des feux de pont 2, 3 et 4 orange pendant la séquence puis vert lorsque la catapulte est parée.
- Élingue + hold-back pour Étendard et Zéphyr.

### Ordre\* de départ (par défaut bouton 1 du joystick 1)

- Conditions RPM mini 60% hélice, 70% réacteur et 80% turbopropulseur
- L'officier baisse le drapeau vert pour ordonner le lancement qui a lieu après quelques secondes
- Le croc de catapultage disparaît
- La vapeur d'eau suit le rail de catapultage

### Fin de la séquence de catapultage

- Toutes les animations reprennent leur position de départ.

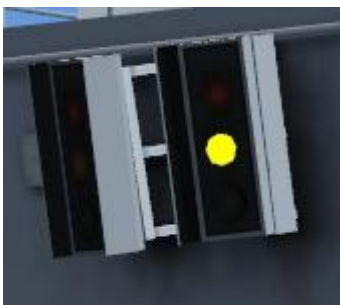
---

## Les feux de pont

---

Ils sont numérotés de l'avant vers l'arrière :

- Séquence de catapultage (Maj+I) => feux 2, 3 et 4 orange puis vert lorsque la catapulte est parée
- Avion en vol croise sortie => feux 1 et 5 vert
- Avion après appontage => feux 1, 2, 3, 4 et 5 rouge jusqu'à la rentrée de la crose





---

## TACAN et miroir d'appontage

---

Avec le PAN Charles de Gaulle, pour utiliser les fonctionnalités de TACAN ou de miroir d'appontage, vous devez avoir équipé votre avion de la gauge RFN disponible ici :

<http://royalefrenchnavy.perso.sfr.fr/index.htm>

---

## Les textures

---

Toutes les textures ont été créées spécifiquement pour ce porte-avions au format DDS, sans MIPMAPs. Celles du pont d'envol ont une résolution importante (2048X2048 pixels) afin d'en améliorer le réalisme.

- Recherchez sur le disque avec l'explorateur le fichier fsx.CFG. Pour WinXp ou Win7, il se trouve en principe dans C:\Documents and Settings\Username\Application Data\Microsoft\FSX).
  - Faites une copie de sauvegarde de ce fichier avant modification, pour revenir à la situation antérieure en cas de problème.
  - Ouvrez-le et recherchez la section [GRAPHICS].
  - Modifiez la valeur de TEXTURE\_MAX\_LOAD= en mettant 2048 pour obtenir la ligne :  
TEXTURE\_MAX\_LOAD=2048
- 

## Utilisation en porte-avions mobile

---

Pour utiliser ces porte-avions en vol libre, je vous recommande les utilitaires de Ic0277 : AIBTC et aussi (surtout) Aicarriers2. Vous pouvez les télécharger sur le site de La Royale French Navy :

<http://royalefrenchnavy.perso.sfr.fr/index.htm>

### 1) Pour Aicarriers2 :

- Copiez les formations qui se trouvent dans le fichier For\_Aicarriers.cfg contenu dans Options\For Aicarriers.
  - Collez-les à la fin du fichier aicarriers.cfg qui se trouve dans le dossier d'Aicarriers.
  - Numérotez ces formations dans l'ordre chronologique des précédentes. Par exemple, si la dernière formation installée dans aicarriers.cfg a le numéro 10, alors Charles de Gaulle conf1 sera numéroté formation 11 et Charles de Gaulle conf2 sera en formation 12.
  - Lancez FSX, puis un vol libre et une fois au-dessus de l'eau, faites "Maj+J" pour afficher le menu de Aicarriers. Ensuite laissez-vous guider.
- Remarque : Il n'est pas nécessaire d'insérer "Pedro" car il est géré par la Gauge RFN et apparaît automatiquement avec le passage sur la fréquence du porte-avions (cf manuel de la gauge RFN).

### 2) Pour une utilisation en trafic AI

- Copiez le dossier "RFN" qui se trouve dans Options/Addon Scenery et collez-le dans FSX/Addon Scenery. Ensuite déclarez la scène dans paramètres/Bibliothèque de décors. Si cette scène existe déjà, copiez et collez les fichiers BGL dans le dossier FSX/Addon Scenery/RFN/scenery.
- Les trajets sont représentés dans l'image Traffic\_FR\_CharlesDeGaulle\_1Blue\_2Red.jpg.
- En principe, le CDG en configuration 1 et 2 sera toujours inséré dans le décor sous réserve de décoller à partir des terrains de LFTH Hyères, LFBC Cazaux, LFRH Lorient Lann Bihoué ou LFRJ Landivisiau.
- Par défaut les fréquences TACAN affectées sont 47X configuration 1 et 47Y configuration 2.

Vous pouvez créer les trajets que vous voulez pour le PAN Charles de Gaulle en utilisant Google Earth et AI Boat Traffic Compiler, l'application de Ic0277.

---

## Installation

---

- Copiez les fichiers de Effects dans le dossier FSX/Effects et celui de Effects/texture dans FSX/Effects/texture.
- Copiez le dossier VEH\_Charles\_de\_Gaulle dans FSX/SimObjects/Boats.
- Vérifiez que l'option "animations avancées" est cochée dans Paramètres/Personnaliser/Graphismes.
- La gauge RFN doit être installée sur les avions employés.
- Si, dans Paramètres/Réalisme, vous avez coché l'option de "Détecter les accidents et les dommages", alors il est conseillé de cocher seulement "La tension sur l'appareil provoque des dégâts" et de **ne pas cocher "Possibilité de collision avec un autre appareil"** sous peine de déclencher inopinément un crash lors d'un déplacement sur le porte-avions.
- Dans "fsx.CFG" mettre 2048 dans TEXTURE\_MAX\_LOAD=2048 en remplacement de 1024 par défaut. (Voir la procédure détaillée au paragraphe " Les textures").
- En cas de scintillement, vous pouvez ajouter des MIPMAPs aux 3 textures principales du pont d'envol.
  - Copiez les 3 fichiers qui se trouvent dans Options/Textures MipMap/texture1.
  - Collez les dans FSX/SimObjects/Boats/VEH\_Charles\_de\_Gaulle/texture.1.
  - Procédez de même avec les 3 fichiers dans texture.2.

---

## Droits d'auteur

---

Ceci est un gratuiciel. Ces fichiers sont destinés strictement à un usage personnel et non commercial. Toute redistribution (même gratuite) de ces fichiers sous n'importe quelle forme est absolument interdite sans la permission de l'auteur. Alors n'hésitez pas à me demander... Les fichiers inclus dans ce pack ont été testés. L'auteur n'est pas responsable pour tous dommages direct ou indirect que ces fichiers pourraient causer à votre matériel. Vous utilisez ces fichiers à vos risques et périls.

---

## Crédits

---

- Modèles 3D : Pierre Marchardier (PAN Charles de Gaulle, Hawkeye), Sylvain Parouty (SEM, personnages, engins de ponts, etc...)
- Texture : Sylvain Parouty
- Documentations : Michel Panattoni, Patrick André

---

## Remerciements

---

Je tiens à remercier toutes les personnes qui m'ont aidé, le forum pilote-virtuel, Sim-OutHouse et plus particulièrement :

- Sonny, conseiller technique et beta testeur, ancien de l'aéronavale et pacha historique de RFN
- Michel Panattoni, conseiller technique et beta testeur, ancien de l'aéronavale qui a sévi sur le Clem (et le Foch)
- Pierre Marchardier, grand pourvoyeur de modèles 3D et auteur du modèle 3D de ce PAN Charles de Gaulle
- Patrick André, qui par ses conseils a permis de rendre ce modèle si "réaliste"
- Frank Safranek et Benoît Dubé pour la traduction
- L'ensemble des créateurs de porte-avions présents sur les forums de Sim-OutHouse et FS Developer sans lesquels le SDK de FSX resterait encore très mystérieux pour moi... :)

---

## Recommandations

---

Je vous recommande vivement les sites internet suivants :

<http://royalefrenchnavy.perso.sfr.fr/index.htm>

<http://restauravia.com/>

<http://www.sim-outhouse.com/index.php>

<http://www.fsdeveloper.com/>

Les avions «freeware» pour FSX/Acceleration, incontournables pour les opérations aéronavales :

- Étendard IVM disponible sur le site de la RFN
- Fouga Zéphyr CM175 d'André Chancel et de Restauravia, disponible sur le site Restauravia.
- T-45C Goshawk de Dino Cattaneo, un modèle lui aussi magnifique. Recherchez Goshawk sur le site de FlightSim pour le télécharger ou sur le site de l'auteur <http://indiafoxtecho.blogspot.fr/>.

Pour d'autres navires (HMS Ark Royal par exemple chez Flying Stations) ou scènes (NAS Meridian au hasard) reportez-vous à notre sélection présentée sur le site de la Royale French Navy, (voir liens ci-dessus)...

---

## Pour me contacter

---

fro75@yahoo.fr

Bons vols à tous et bons appontages...

:)

Sylvain Parouty